Inhaltsverzeichnis

Programmieren mit KI 3
Ihr Dozent: Michael Wegener 3
Vorstellungsrunde: Ihr Vibe beim Programmieren 3
Warum KI beim Programmieren? 4
Was ist Cline? 4
LLMs kurz erklärt 4
Architektur: Plan & Act 4
Voraussetzungen & Setup 5
Live-Demo: Von Aufgabe zu Code 5
Praktische Übung 1: Ihr erstes Vibe Coding 5
Praktische Übung 2: Refactoring & Debugging 6
Sicherheit, Datenschutz & EU AI Act 6
Typische Stolpersteine & Best Practices 6
Fragen & Diskussion 6
Vielen Dank! 7


→ Slide 1

Programmieren mit KI

Slide 2 lightblue

KI-unterstütztes Programmieren in der Praxis

Aufbaukurs für Entwickler:innen mit ersten KI-Erfahrungen

vhs Worms Dozent: Michael Wegener

Notes

- Begrüßung, kurze Einordnung: heute geht es um KI als Coding-Partner - Fokus: Cline als AI Coding Agent in VS Code - Zielgruppe: Menschen, die bereits programmieren (mind. Grundkenntnisse)

Ihr Dozent: Michael Wegener

Slide 3 lightgreen

Rollen & Erfahrung

KI-Ingenieur & Entwickler bei der satware AG **Schwerpunkt:** Webanwendungen, KI-Integration, Developer-Workflows **Mitgründer** des U.10 Makerspace an der vhs Worms **Dozent** für KI & digitale Themen an der vhs ⚡ **30 Jahre** Entwicklungserfahrung

Notes

- Eigene Praxis mit KI-gestütztem Programmieren kurz skizzieren - Betonen: kein „Magic Button“, sondern Werkzeug für Profis

Vorstellungsrunde: Ihr Vibe beim Programmieren

Slide 4 lightyellow

Wer sitzt im Raum?

Programmiererfahrung – Sprachen / Frameworks (z.B. Python, JavaScript, C#, …) **Tools** – Nutzen Sie bereits VS Code, Git, Tests? **KI-Erfahrung** – ChatGPT, Copilot, andere Assistenten? **Erwartungen** – Was soll KI Ihnen beim Coden abnehmen?

Notes

- Kurzhalten, aber gezielt nach Sprachen & Projekten fragen - Notieren, welche Ökosysteme (Web, Daten, Scripting) vertreten sind

Warum KI beim Programmieren?

Slide 5 lightcoral

Motivation

⚡ **Geschwindigkeit** – Boilerplate, Routinecode, Umbauten **Qualität** – Tests, Refactorings, Erklärungen zu fremdem Code **Lernen** – neue Frameworks & Patterns im Kontext des eigenen Projekts **Fokus** – mehr Zeit für Architektur & Fachlogik, weniger Fleißarbeit

Notes

- Beispiele aus eigener Praxis nennen (z.B. Migrations, Tests, Docs) - Klarstellen: KI ergänzt, ersetzt aber kein grundlegendes Verständnis

Was ist Cline?

Slide 6 lightgreen

Cline als AI Coding Agent

VS-Code-Erweiterung – läuft direkt im Editor **Plan & Act** – erst verstehen, dann (auf Wunsch) Dateien ändern **Projekt-Bewusstsein** – liest & bearbeitet mehrere Dateien im Kontext **Bring your own LLM** – nutzt Ihre API-Keys (z.B. Claude, GPT, Gemini, lokale Modelle)

Notes

- Unterschied zu „nur ChatGPT im Browser“: Dateizugriff, Terminal, Tests - Abgrenzung zu Cursor/Copilot: Open Source, volle Kontrolle, kein Abo-Zwang

LLMs kurz erklärt

Slide 7 lightsteelblue

Sprachmodelle im Hintergrund

Large Language Models – Musterlernen aus vielen Code- & Textbeispielen **Cline als Orchestrator** – schickt Aufgaben an das gewählte Modell **Provider** – z.B. Anthropic (Claude), OpenAI (GPT), OpenRouter, lokale Modelle **Kosten & Latenz** – abhängig von Modellwahl & Prompt-Größe

Notes

- Nur so tief einsteigen, wie für Verständnis nötig - Hinweis: Im Kurs nutzen wir ein vorbereitetes Setup / Test-Keys

Architektur: Plan & Act

Slide 8 lightyellow

Arbeitsweise von Cline

 Plan-Modus (Read-only) – Codebasis analysieren, Konzept ausarbeiten **Act-Modus (Write)** – nach Freigabe Dateien anlegen/ändern **Terminal & Browser** – Tests ausführen, App starten, Verhalten prüfen **Checkpoints & Git** – Änderungen nachvollbar & rücksetzbar

Notes

- Plan/Act an einem Mini-Beispiel erklären - Betonen: Kein automatischer Write-Zugriff, immer mit Approval

Voraussetzungen & Setup

Slide 9 orange

Was wir im Kurs nutzen

 VS Code mit Cline-Extension **API-Zugänge** – vorbereitete Keys / Demo-Konfiguration **Beispielprojekt** – kleines Repo (z.B. Web- oder CLI-App) **Terminal & Git** – grundlegende Bedienung im Kurs gezeigt

Notes

- Prüfen, ob bei allen VS Code & Cline laufen - Kurz auf .clinerules (Projektregeln) hinweisen - Optional: Hinweis auf lokale Modelle (Ollama/LM Studio) als Ausblick

Live-Demo: Von Aufgabe zu Code

Slide 10 lightgreen

Cline in Aktion

1 **User Story formulieren** – z.B. „kleiner Datei-Importer mit Log-Ausgabe“ 2 **Plan-Modus** – Cline analysiert Projekt, schlägt Vorgehen vor 3 **Act-Modus** – nach Freigabe: Dateien anlegen/ändern, Tests laufen lassen 4 **Review** – gemeinsam Code & Testausgaben prüfen

Notes

- Nur ein überschaubares Beispiel wählen, Fokus auf Ablauf - Zeigen, wie Cline mit Fehlermeldungen umgeht

Praktische Übung 1: Ihr erstes Vibe Coding

Slide 11 lightyellow

Hands-on: Kleine Funktion mit Tests

 Aufgabe: einfache Funktion (z.B. Daten filtern, Formatierung, kleine API-Abfrage) **Tests:** Cline bitten, passende Unit-Tests zu erzeugen und auszuführen **Iterationen:** Fehlschläge analysieren, zusammen mit Cline verbessern **Checkpoint:** Zwischenstand sichern, Unterschiede ansehen

Notes

- Teilnehmer:innen wählen Sprache nach Komfort (Python/JS/…) - Bei Bedarf Vorlagen für Projekte/Struktur bereitstellen

Praktische Übung 2: Refactoring & Debugging

Slide 12 lightyellow

🛠 Bestehenden Code verbessern

🔍 **Ausgangspunkt:** bewusst „unschöner“ Beispielcode 🧠 **Analyse:** Cline im Plan-Modus nach Problemen / Verbesserungen fragen 🔧 **Refactoring:** gezielte Umbauten durch Cline vorschlagen & umsetzen lassen 🐞 **Debugging:** Fehler provozieren, Logs/Stacktraces gemeinsam mit Cline auswerten

Notes

- Ziel: Vertrauen in den Debug-/Refactor-Workflow mit KI aufbauen - Wichtig: Nicht „blind übernehmen“, sondern Entscheidungen verstehen

Sicherheit, Datenschutz & EU AI Act

Slide 13 lightcoral

⚖ Verantwortungsvoll mit KI coden

🔑 **API-Keys schützen** – nie im Code-Repo speichern 📤 **Daten, die gesendet werden** – Code, Prompts, ggf. Logs → Provider-Richtlinien prüfen 🏢 **Firmen-Policies** – Compliance, Geheimhaltung, ggf. On-Prem/Local-Modelle 🇪🇺 **EU AI Act & Transparenz** – Einsatz von KI im Entwicklungsprozess dokumentieren

Notes

- Offen über Risiken sprechen (geistiges Eigentum, sensible Daten) - Konkrete Pragmatiktipps geben (Redlines, Projektarten, Modellwahl)

Typische Stolpersteine & Best Practices

Slide 14 lightgreen

🚧 Aus der Praxis

🧩 **Zu große Aufgaben** – lieber in kleine, klar formulierte Schritte aufteilen 🔍 **Vertrauen, aber prüfen** – Tests, Code-Review, Sicherheitsaspekte 💸 **Kosten im Blick** – Modellwahl & Kontextgröße steuern 🧠 **Cline „erziehen“** – .clinerules & Projektkonventionen nutzen

Notes

- Eigene „Fails“ und Learnings teilen - Teilnehmer:innen ermutigen, Guidelines für ihr Team zu definieren

Fragen & Diskussion

Slide 15 orange

💬 Ihre Erfahrungen & Ideen

 Fragen zu Workflow, Setup, Modellen **Use Cases** aus Ihrem Alltag – was würden Sie gern automatisieren? **Erfahrungsaustausch** – Tipps, die sich in der Praxis bewährt haben **Nächste Schritte** – wie es nach dem Kurs weitergehen kann

Notes

- Raum für konkrete Projektideen geben - Optional: Kurz über weiterführende Ressourcen sprechen (Docs, Repos, Communities)

Vielen Dank!

Slide 16 lightgreen

Sie sind jetzt bereit für KI-gestütztes Programmieren:

 Verstanden, wie Cline & LLMs im Hintergrund arbeiten **Eigenständig genutzt**, um Code zu schreiben, zu testen & zu verbessern ⚖ **Bewusstsein** für Sicherheit & Verantwortung beim KI-Einsatz **Impulse** für eigene Projekte & Team-Workflows gewonnen

Kontakt: mw@satware.com | U.10 Makerspace

Notes

- Zur weiteren Vertiefung ermutigen - Hinweis auf mögliche Folgekurse / Makerspace-Angebote

From:
https://wiki.satware.com/ - **satware AG**

Permanent link:
https://wiki.satware.com/reveal:vhs-kurs-programmieren-mit-ki?rev=1781926975

Last update: **20.06.2026 05:42**